

GIOCO del Memory AGENDA 2030

ISTRUZIONI:

Il gioco del Memory Agenda 2030 è semplicissimo e si può giocare come singoli oppure a squadre.

Si può giocare dopo aver costruito le 17 carte o tavolette, e memorizzato i 17 obiettivi dell'Agenda 2030 con relativi simboli. Il Cartaio avrà un ruolo di controllo per l'abbinamento delle carte.



Le tavolette o carte:

34 tavolette oppure carte: 17 tavolette o carte rappresentano i simboli (disegni), altre 17 tavolette o carte rappresentano gli obiettivi e i numeri degli obiettivi.

Ruoli: - *il Cartaio*, che tiene in mano il foglio degli Obiettivi dell'Agenda 2030 e *i giocatori* (2 o 3 giocatori oppure 2 piccole squadre).

Scopo del gioco:

Lo scopo di questo gioco è quello di ribaltare più coppie di tavolette degli avversari, ricordandosi la posizione esatta di queste sul tavolo.

Fare Coppia



Perchè due tavolette facciano coppia è necessario che simbolo e obiettivo siano correlati.

Distribuzione delle carte:

Il ruolo del Cartaio viene determinato a caso, con una conta, a piacere.

Il Cartaio sistema tutte le tavolette coperte sul tavolo, formando un quadrato di diverse righe e diverse colonne e tiene in mano il prospetto degli Obiettivi dell'Agenda 2030 per aiutare i partecipanti a controllare che le coppie di tavolette "ribaltate" siano compatibili.

Svolgimento del gioco:

Il primo giocatore, scopre due tavolette a sua scelta di quelle sul tavolo facendo in modo che tutti i partecipanti possano vederle.

A questo punto si hanno due possibilità:

1. Le tavolette ribaltate fanno coppia tra di loro:
In questo il giocatore le prende e le tiene vicino a se stesso, successivamente continuerà il suo turno ribaltando altre due tavolette, e cercando altre coppie.
2. Le tavolette ribaltate non fanno coppia:
In questo caso il giocatore ricopre entrambe le tavolette e perde il turno, toccherà quindi al giocatore successivo.

Quando tutte le coppie sono state trovate e tolte dal tavolo, la partita finisce, e il giocatore che ha raccolto in questo modo più tavolette degli avversari sarà il vincitore!

Gli alunni della classe 2 A BREMBIO 2019/2020

Istituto Comprensivo "Lucio Fontana"

Roma